

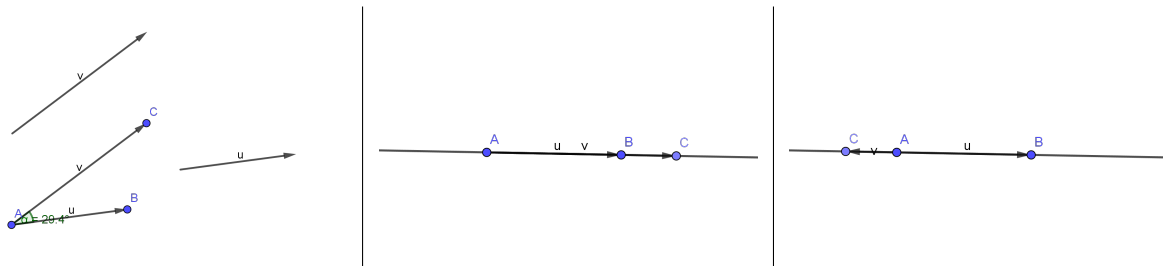
# Produit scalaire, cours, première spécialité Mathématiques

## 1 Définition et premières propriétés

Définition :

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs. et  $A, B$  et  $C$  trois points tels que  $\vec{u} = \vec{AB}$  et  $\vec{v} = \vec{AC}$ . On appelle *produit scalaire* des deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  le nombre réel noté  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  défini par :

- 
- ....
- si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont non nuls ;
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$  si  $\vec{u} = \vec{0}$  ou  $\vec{v} = \vec{0}$ .



Propriété :

- Si  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  sont *colinéaires et de même sens*, alors
 
$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \dots$$
- Si  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  sont *colinéaires de sens contraire*, alors
 
$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \dots$$

Preuve :

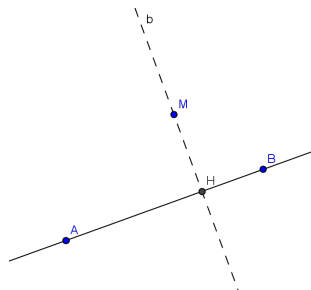
En effet :

- Si  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  sont colinéaires de même sens, alors  $\widehat{BAC} = \dots\dots\dots$  d'où  $\cos(\widehat{BAC}) = \dots\dots\dots$  ;
- si  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  sont colinéaires de sens contraire, alors  $\widehat{BAC} = \dots\dots\dots$  d'où  $\cos(\widehat{BAC}) = \dots\dots\dots$

## 2 Produit scalaire et projection orthogonale

Définition :

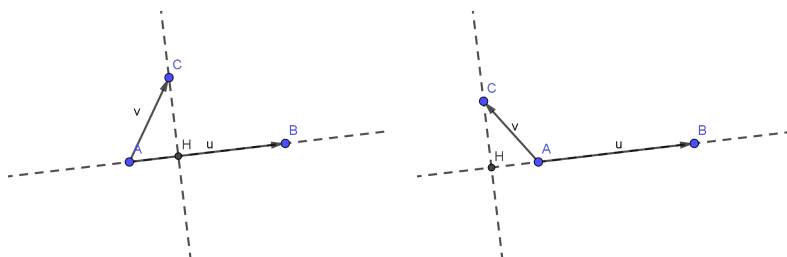
Le projeté orthogonal  $H$  d'un point  $M$  sur une droite  $(d)$  est le point d'intersection de la droite  $(d)$  et de la droite perpendiculaire à la droite  $(d)$  passant par  $M$ .



Propriété, produit scalaire et projection orthogonale d'un vecteur :

Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls et  $O, A$  et  $B$  trois points tels que  $\vec{u} = \vec{OA}$  et  $\vec{v} = \vec{OB}$ . Soit  $H$  le projeté orthogonal de  $B$  sur  $(OA)$ . Alors

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots$$



Preuve :

- Dans le cas où  $\vec{AB}$  et  $\vec{AH}$  sont de même sens, l'angle  $\widehat{BAC}$  est inférieur à  $90^\circ$  donc  $\cos(\widehat{BAC}) = \cos(\widehat{BAH})$ .

Or dans le triangle  $HAC$  rectangle en  $H$ , on a  $\cos(\widehat{HAC}) = \frac{AH}{AC}$ .

D'où  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \cos(\widehat{BAC}) = AB \times AC \times \frac{AH}{AC} = AB \times AH = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$

- Dans le cas où  $\vec{AB}$  et  $\vec{AH}$  sont de sens contraire, on a  $\widehat{BAC} = 180^\circ - \widehat{HAC}$  d'où  $\cos(\widehat{BAC}) = \cos(180^\circ - \widehat{HAC}) = -\cos(\widehat{HAC})$ .

Or dans le triangle  $HAC$  rectangle en  $H$ , on a  $\cos(\widehat{HAC}) = \frac{HA}{AC}$ .

D'où  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \cos(\widehat{BAC}) = AB \times (-\cos(\widehat{HAC})) = -AB \times AC \times \frac{HA}{AC} = -AB \times AH = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$ .

Exemple [Calcul d'un produit scalaire] :

Soit  $ABC$  un triangle isocèle de sommet  $A$  tel que  $BC = 5$ . Alors  $\vec{BC} \cdot \vec{BA} = \vec{BC} \cdot \vec{BH}$  où  $H$  est le projeté orthogonal de  $A$  sur  $(BC)$ . Comme  $(AH)$  est la hauteur issue du sommet principal du triangle  $ABC$  isocèle de sommet  $A$ , alors  $H$  est le milieu de  $[BC]$  et  $\vec{BC} \cdot \vec{BA} = \dots$

### 3 Orthogonalité de vecteurs

**Définition :**

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs.  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont *orthogonaux* si .....  
 .....  
 .....

**Propriété :**

Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux si et seulement si  
 .....

**Preuve :**

Seul le cas où les deux vecteurs sont non nul n'est pas évident. Soient  $A, B$  et  $C$  trois points tels que  $\vec{u} = \vec{AB}$  et  $\vec{v} = \vec{AC}$ .  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux si et seulement si  $(AB)$  et  $(AC)$  sont perpendiculaires c'est à dire que  $\widehat{BAC} = \dots\dots\dots$  c'est à dire si et seulement si  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots\dots\dots$  .

### 4 Autres expressions du produit scalaire

#### 4.1 Calcul dans un repère orthonormé

**Propriété :**

Dans tout repère orthonormé, si  $\vec{u}$  a pour coordonnées  $(x; y)$  et  $\vec{v}$  a pour coordonnées  $(x'; y')$  alors  
 .....

**Preuve :**

Admise

**Exemple [Calculer un produit scalaire] :**

Soit  $A(-1; 5)$ ,  $B(6; 4)$  et  $C(8; -4)$  dans un repère orthonormé.

Calcul de  $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$  :

$\vec{AB}(\dots\dots; \dots\dots)$  et  $\vec{AC}(\dots\dots; \dots\dots)$  donc  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \dots\dots\dots$  .



## 4.2 Expressions quadratiques

Propriété :

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan. Le *produit scalaire* des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est égal à :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

ou

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$$

ou

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{4}(\|\vec{u} + \vec{v}\| - \|\vec{u} - \vec{v}\|)^2$$

Preuve :

On se place dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ . On note  $(x; y)$  et  $(x'; y')$  les coordonnées des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  respectivement.

- On a  $\|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2$ ,  $\|\vec{v}\|^2 = x'^2 + y'^2$  et  $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = (x + x')^2 + (y + y')^2$ .  
D'où  $\frac{1}{2}(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2) = \frac{1}{2}((x + x')^2 + (y + y')^2 - (x^2 + y^2) - (x'^2 + y'^2)) = \frac{1}{2}(x^2 + 2xx' + x'^2 + y^2 + 2yy' + y'^2 - x^2 - y^2 - x'^2 - y'^2) = \frac{1}{2}(2xx' + 2yy') = xx' + yy' = \vec{u} \cdot \vec{v}$ ;
- De même,  $\frac{1}{2}(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2) = \frac{1}{2}(x^2 + y^2 + x'^2 + y'^2 - ((x - x')^2 + (y - y')^2)) = \frac{1}{2}(x^2 + y^2 + x'^2 + y'^2 - (x^2 - 2xx' + x'^2 + y^2 - 2yy' + y'^2)) = xx' + yy' = \vec{u} \cdot \vec{v}$
- Même démarche que précédemment.

Exemple [Calcul d'un produit scalaire] :

Soit  $ABCD$  un parallélogramme tel que  $AB = 4$ ,  $AD = 5$  et  $AC = 7$ .

Calcul de  $\vec{AB} \cdot \vec{AD}$  :

$\vec{AB} \cdot \vec{AD} = \dots$

Or  $\vec{AB} + \vec{AD} = \dots$  donc

$\vec{AB} \cdot \vec{AD} = \dots$

## 5 Propriétés algébriques sur les produits scalaires

Propriété :

Pour tous les vecteurs  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  et pour tous les nombres réels  $k$ , on a :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots$  ;
- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \dots$  ;
- $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = \dots$  .

Preuve :

La première égalité est évidente. Dans un repère orthonormé,  $\vec{u}$  a pour coordonnées  $(x; y)$ ,  $\vec{v}$  a pour coordonnées  $(x'; y')$  et  $\vec{w}$ ,  $(x''; y'')$ . Donc  $\vec{v} + \vec{w}$  a pour coordonnées  $(x' + x''; y' + y'')$  et  $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \dots$ . Par ailleurs,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots$ ,  $\vec{u} \cdot \vec{w} = \dots$  donc  $\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} = \dots$  ce qui assure la deuxième égalité. On montre de même la troisième égalité.

Propriété et définition :

Le produit scalaire de  $\vec{u}$  par lui-même  $\vec{u} \cdot \vec{u}$  est noté  $\vec{u}^2$  et on a :

$$\vec{u}^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$$

En outre, si  $O$  et  $A$  sont deux points tels que  $\vec{OA} = \vec{u}$ , on a :

$$\vec{OA}^2 = \dots\dots\dots$$

**Preuve :**

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = \dots\dots\dots$$

**Propriété, identités remarquables :**

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs. On a :

- $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \dots\dots\dots ;$
- $(\vec{u} - \vec{v})^2 = \dots\dots\dots .$

**Preuve :**

- $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \dots\dots\dots ;$
- $(\vec{u} - \vec{v})^2 = \dots\dots\dots ;$