

Applications du produit scalaire, cours, première S

F.Gaudon

28 juin 2019

Table des matières

1	Vecteurs normaux à une droite et équation cartésienne d'une droite	2
1.1	Vecteurs normaux à des droites	2
1.2	Équation cartésienne de droite	2
2	Équation cartésienne de cercle	4
3	Transformation d'expressions	4
3.1	Transformation de $\vec{MA} \cdot \vec{MB}$	4
3.2	Transformation de l'expression $MA^2 + MB^2$	5
4	Théorème d'Al Kashi (mathématicien arabe des XIV^e-XV^esiècle)	5

1 Vecteurs normaux à une droite et équation cartésienne d'une droite

1.1 Vecteurs normaux à des droites

Définition :

Un vecteur \vec{n} non nul est dit normal à une droite (\mathcal{D}) si sa direction est orthogonale à celle de la droite.

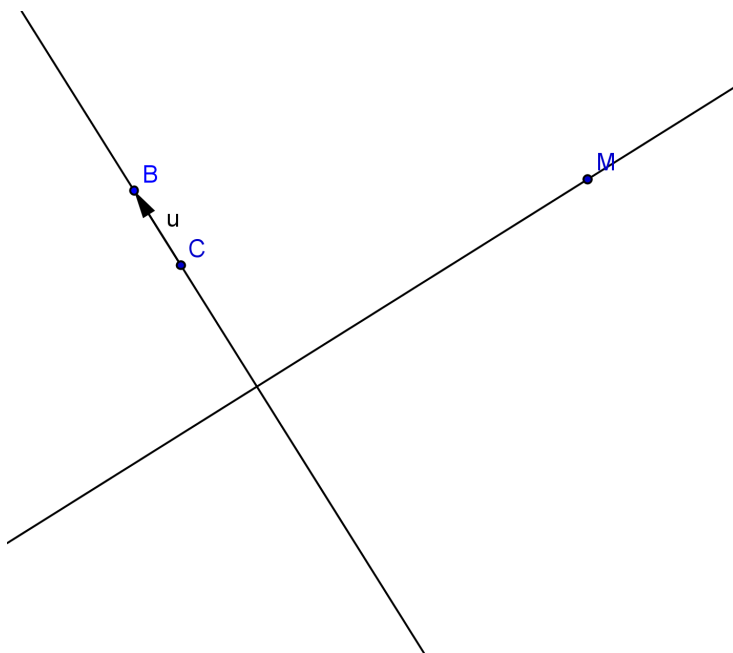
Propriété :

Soient \mathcal{D} une droite, A un point de cette droite et \vec{n} un vecteur normal à cette droite. \mathcal{D} est l'ensemble des points M tels que $\vec{AM} \cdot \vec{n} = 0$.

Preuve :

Si M est un point de (\mathcal{D}) distinct de A , alors \vec{AM} a une direction orthogonale à celle de \vec{n} donc $\vec{n} \cdot \vec{AM} = 0$. En outre, si $M = A$, on a évidemment $\vec{n} \cdot \vec{AM} = 0$.

Réciproquement, si M est un point vérifiant $\vec{n} \cdot \vec{AM} = 0$, alors (AM) est une droite perpendiculaire à la direction de \vec{n} et qui passe par A donc (AM) et \mathcal{D} sont confondues d'où $M \in \mathcal{D}$



1.2 Équation cartésienne de droite

Propriété :

Soit $(O; \vec{i}; \vec{j})$ un repère du plan.

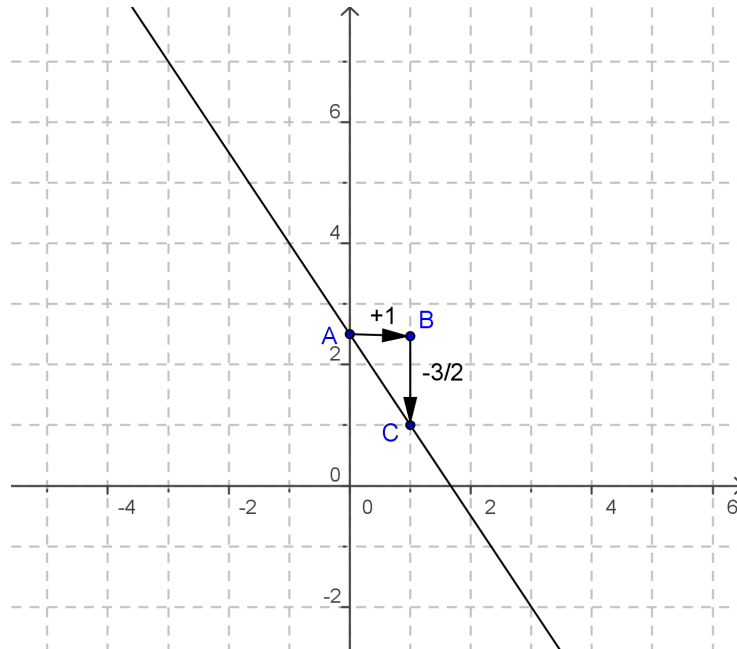
- Toute droite admet une équation de la forme $ax + by + c = 0$ où a , b et c sont trois réels avec $(a; b) \neq (0; 0)$;
- réciproquement, soient a , b et c trois réels tels que $(a; b) \neq (0; 0)$, l'ensemble des points $M(x; y)$ tels que $ax + by + c = 0$ avec $(a; b) \neq 0$ est une droite de vecteur directeur \vec{u} de coordonnées $(-b; a)$ et de vecteur normal \vec{n} de coordonnées $(a; b)$.

Preuve :

- Soit \vec{u} de coordonnées $(u; v)$ un vecteur directeur de la droite \mathcal{D} et soit A un point de cette droite de coordonnées $(x_A; y_A)$. Alors $M(x; y)$ appartient à \mathcal{D} si et seulement si \vec{u} et \vec{AM} sont colinéaires si et seulement si $v(x - a) - u(y - b) = 0$ c'est à dire $vx - uy - va + ub = 0$ ce qui est bien une équation de la forme cherchée.
- Soit \mathcal{D} une droite de vecteur directeur $\vec{u}(-b; a)$. Si $b \neq 0$ on l'équation $ax + by + c = 0$ s'écrit $y = -\frac{a}{b}x - \frac{c}{b}$. Le point A de coordonnées $(b; -a - \frac{c}{b})$ appartient donc à \mathcal{D} . Par suite $M(x; y)$ appartient à \mathcal{D} si et seulement si \vec{AM} et \vec{u} sont colinéaires c'est à dire si et seulement si $a(x - b) + b(y + \frac{c}{b} + a) = 0$ c'est à dire $ax + by + c = 0$. Les points de la droite sont donc bien les points vérifiant l'équation $ax + by + c = 0$. Le cas où $b = 0$ et alors $a \neq 0$ d'après l'hypothèse $(a; b) \neq (0; 0)$ se traite de la même manière.

Exemple :

Soit \mathcal{D} la droite d'équation $3x + 2y - 5 = 0$. L'équation réduite de la droite est $y = -\frac{3}{2}x + \frac{5}{2}$. Les vecteurs de coordonnées $(1; -\frac{3}{2})$ et $(-2; 3)$ sont des vecteurs directeurs de la droite. Le vecteur de coordonnées $(3; 2)$ est un vecteur normal à la droite.

**Exemple :**

Soit \mathcal{D} la droite de vecteur normal \vec{n} de coordonnées $(3; 2)$ et passant par A de coordonnées $(-1; 4)$. Alors $M(x; y)$ appartient à la droite si et seulement si $\vec{AM} \cdot \vec{n} = 0$ si et seulement si $3(x + 1) + 2(y - 4) = 0$ si et seulement si $3x + 2y - 5 = 0$ qui est donc une équation de la droite \mathcal{D} .

Propriété :

Le cercle \mathcal{C} de diamètre $[AB]$ est l'ensemble des points M tels que $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 0$

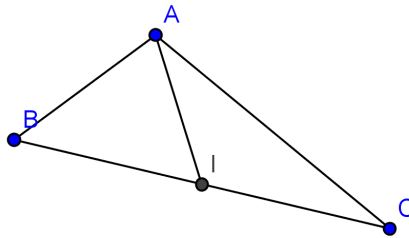
Preuve :

Soit I le milieu de $[AB]$. D'après la propriété précédente, $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 0$ équivaut à $MI^2 - \frac{1}{4}AB^2 = 0$ c'est à dire à $MI^2 = \frac{1}{4}AB^2$ c'est à dire que M appartient au cercle de centre I et de rayon $\frac{1}{2}AB$.

3.2 Transformation de l'expression $MA^2 + MB^2$ **Théorème de la médiane :**

Soit ABC un triangle. Soit I le milieu de $[BC]$. Alors :

$$AB^2 + AC^2 = 2AI^2 + \frac{BC^2}{2}$$

**Preuve :**

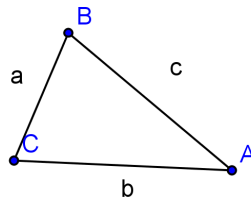
$$\begin{aligned} AB^2 + AC^2 &= (\vec{AI} + \vec{IB})^2 + (\vec{AI} + \vec{IC})^2 \\ &= \vec{AI}^2 + \vec{IB}^2 + 2\vec{AI} \cdot \vec{IB} + \vec{AI}^2 + \vec{IC}^2 + 2\vec{AI} \cdot \vec{IC} \\ &= 2AI^2 + IB^2 + IC^2 + 2\vec{AI} \cdot (\vec{IB} + \vec{IC}) \\ &= 2AI^2 + 2\left(\frac{1}{2}BC\right)^2 \\ &= 2AI^2 + \frac{1}{2}BC^2 \end{aligned}$$

4 Théorème d'Al Kashi (mathématicien arabe des XIV^e-XV^esiècle)

Propriété :

Soit ABC un triangle. On note $a = BC$, $b = AC$, $c = AB$, $\widehat{A} = \widehat{BAC}$, $\widehat{B} = \widehat{ABC}$, $\widehat{C} = \widehat{BCA}$. Alors :

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\widehat{A})$$



Preuve :

$$\begin{aligned} a^2 &= (\vec{BA} + \vec{AC})^2 \\ &= (\vec{AC} - \vec{AB})^2 \\ &= \vec{AB}^2 + \vec{AC}^2 - 2\vec{AB} \cdot \vec{AC} \\ &= c^2 + b^2 - 2 \times AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC}) \\ &= c^2 + b^2 - 2bc \cos(\widehat{A}) \end{aligned}$$

Remarque :

Par permutation des côtés on a aussi :

$$b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos(\widehat{B})$$

et

$$c^2 = b^2 + a^2 - 2ab \cos(\widehat{C})$$