

Produit scalaire, cours, première S

F.Gaudon

1^{er} avril 2012

1 Orthogonalité de vecteurs

Définition :

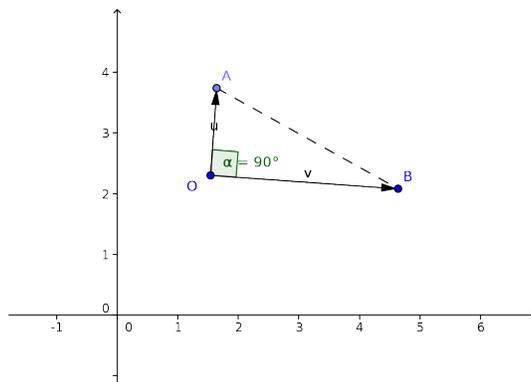
Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs. \vec{u} et \vec{v} sont *orthogonaux* si
..... ou

Propriété :

Soit un repère orthonormé. On considère les vecteurs \vec{u} et \vec{v} de coordonnées respectives $(x; y)$ et $(x'; y')$ dans ce repère. Alors \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si

Preuve :

Soient A et B deux points tels que $\vec{u} = \vec{OA}$ et $\vec{v} = \vec{OB}$. Les deux vecteurs sont orthogonaux si et seulement si le triangle OAB c'est à dire
d'après le théorème de Pythagore ce qui s'écrit encore soit
..... d'où ou encore



2 Défaut d'orthogonalité et produit scalaire

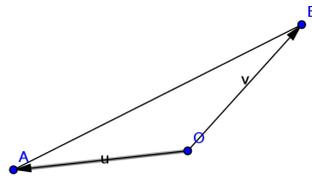
Propriété et définition :

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan et O , A et B trois points tels que $\vec{u} = \vec{OA}$ et $\vec{v} = \vec{OB}$. On appelle *produit scalaire* des vecteurs \vec{u} et \vec{v} le nombre noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$ égal à :

.....

c'est à dire

.....



Preuve :

$\vec{OA} = \vec{u}$ et $\vec{OB} = \vec{v}$ donc $\vec{AB} = \vec{v} - \vec{u}$ donc $AB^2 = \|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v}$. D'où $AB^2 = \dots\dots\dots$, $OA^2 = \dots\dots\dots$ et $OB^2 = \dots\dots\dots$ ce qui donne la deuxième écriture.

Propriété :

Dans tout repère orthonormé, si \vec{u} a pour coordonnées $(x; y)$ et \vec{v} a pour coordonnées $(x'; y')$ alors

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots\dots\dots$$

Preuve :

$\vec{u} - \vec{v}$ a pour coordonnées $(x - x'; y - y')$. En outre, $\|\vec{u}\|^2 = \dots\dots\dots$, $\|\vec{v}\|^2 = \dots\dots\dots$ et $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \dots\dots\dots = \dots\dots\dots$. Donc $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2) = \dots\dots\dots$

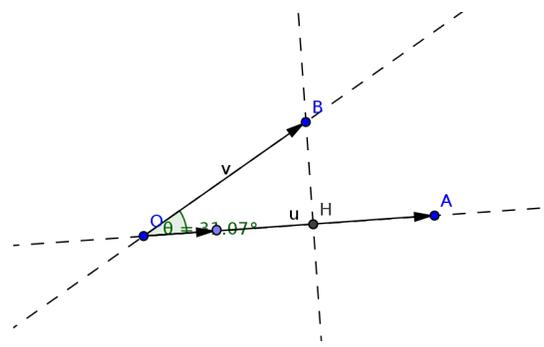
Propriété :

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

3 Calculs de produits scalaires

Propriété :

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs et O, A et B des points tels que $\vec{u} = \vec{OA}$ et $\vec{OB} = \vec{v}$. On note $\theta = (\vec{OA}; \vec{OB})$.
 Alors

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots\dots\dots$$


Preuve :

On considère le repère orthonormé $\mathcal{R} = (O; \vec{i}; \vec{j})$ tel que \vec{i} et \vec{OA} soient colinéaires de même sens. \vec{OB} a alors pour coordonnées polaires dans le repère polaire $(O; \vec{i})$ c'est à dire que \vec{OB} a pour coordonnées cartésiennes $\vec{OA} = OA\vec{i}$ donc \vec{OA} a pour coordonnées cartésiennes On a donc $\vec{OA} \cdot \vec{OB} = \dots\dots\dots$ d'où le résultat.

Propriété :

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs et O, A et B trois points tels que $\vec{u} = \vec{OA}$ et $\vec{v} = \vec{OB}$. Soit H le projeté orthogonal de B sur (OA) . Alors

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots\dots\dots$$

Preuve :

Avec les notations précédentes, $OH = \dots\dots\dots$ donc $\vec{OA} \cdot \vec{OB} = OA \times OH$.

4 Propriétés algébriques des produits scalaires

Propriété :

Pour tous les vecteurs $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ et pour tous les nombres réels k , on a :

- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \dots\dots\dots$;
- $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = \dots\dots\dots$

Preuve :

La première égalité est évidente. Dans un repère orthonormé, \vec{u} a pour coordonnées $(x; y)$, \vec{v} a pour coordonnées $(x'; y')$ et \vec{w} , $(x''; y'')$. Donc $\vec{v} + \vec{w}$ a pour coordonnées $(x' + x''; y' + y'')$ et $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w})$ $(x(x' + x''); y(y' + y''))$. Par ailleurs, $\vec{u} \cdot \vec{v}$ a pour coordonnées $(xx'; yy')$, $\vec{u} \cdot \vec{w}$ $(xx''; yy'')$ donc $\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$ $(xx' + xx''; yy' + yy'')$ ce qui assure la deuxième égalité. On montre de même la troisième égalité.

Propriété et définition :

Le produit scalaire de \vec{u} par lui-même $\vec{u} \cdot \vec{u}$ est noté et on a

$$\vec{u}^2 = =$$

En outre, si O et A sont deux points tels que $\vec{OA} = \vec{u}$, on a

$$\vec{OA}^2 = =$$

Preuve :

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = = = =$$