

# Produit scalaire, cours, première S

F.Gaudon

2 mai 2016

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Norme d'un vecteur</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Produit scalaire</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Orthogonalité de vecteurs</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Produit scalaire et projection orthogonale</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Propriétés algébriques sur les produits scalaires</b>	<b>5</b>

# 1 Norme d'un vecteur

Définition :

Soit  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  un repère orthonormé. Soit  $\vec{u}$  un vecteur et  $A$  et  $B$  deux points de coordonnées  $(x_A; y_A)$  et  $(x_B; y_B)$  tels que  $\vec{u} = \vec{AB}$ . On appelle *norme* du vecteur  $\vec{u}$  et on note  $\|\vec{u}\|$  la *longueur*  $AB$ . On a donc  $\|\vec{u}\| = AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$ .

Exemple :

[Calcul de la norme d'un vecteur]

Soient  $A$  et  $B$  deux points de coordonnées respectives  $(3; 4)$  et  $(-2; 7)$  dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  du plan. alors  $\|\vec{u}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} = \sqrt{(3 - (-2))^2 + (4 - 7)^2} = \sqrt{5^2 + (-3)^2} = \sqrt{34}$ .

# 2 Produit scalaire

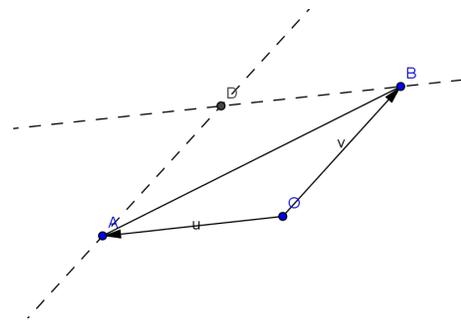
Propriété et définition :

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan et  $O, A$  et  $B$  trois points tels que  $\vec{u} = \vec{OA}$  et  $\vec{v} = \vec{OB}$ . On appelle *produit scalaire* des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  le nombre noté  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  égal à :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

Remarque :

Si  $D$  est le point tel que  $OADB$  est un parallélogramme, en posant  $\vec{u} = \vec{OA}$  et  $\vec{v} = \vec{OB}$ , alors  $\vec{u} + \vec{v} = \vec{OD}$  et  $\vec{OA} \cdot \vec{OC} = \frac{1}{2}(OD^2 - OA^2 - OB^2) = \frac{1}{2}(OD^2 - OA^2 - AD^2)$  qui mesure le défaut d'orthogonalité par rapport au théorème de Pythagore.



Exemple :

[Calcul d'un produit scalaire]

Soit  $ABCD$  un parallélogramme tel que  $AB = 4$ ,  $AD = 5$  et  $AC = 7$ .

Calcul de  $\vec{AB} \cdot \vec{AD}$  :

$$\vec{AB} \cdot \vec{AD} = \frac{1}{2}(\|\vec{AB} + \vec{AD}\|^2 - \|\vec{AB}\|^2 - \|\vec{AD}\|^2)$$

Or  $\vec{AB} + \vec{AD} = \vec{AC}$  donc

$$\vec{AB} \cdot \vec{AD} = \frac{1}{2}(AC^2 - AB^2 - AD^2) = \frac{1}{2}(7^2 - 4^2 - 5^2) = 4$$

**Propriété :**

Dans tout repère orthonormé, si  $\vec{u}$  a pour coordonnées  $(x; y)$  et  $\vec{v}$  a pour coordonnées  $(x'; y')$  alors

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$$

**Preuve :**

$\vec{u} + \vec{v}$  a pour coordonnées  $(x + x'; y + y')$ . En outre,  $\|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2$ ,  $\|\vec{v}\|^2 = x'^2 + y'^2$  et  $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = (x + x')^2 + (y + y')^2 = x^2 + 2xx' + x'^2 + y^2 + 2yy' + y'^2$ . Donc  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2) = xx' + yy'$ .

**Exemple :****[Calculer un produit scalaire]**

Soit  $A(-1; 5)$ ,  $B(6; 4)$  et  $C(8; -4)$  dans un repère orthonormé.

Calcul de  $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$  :

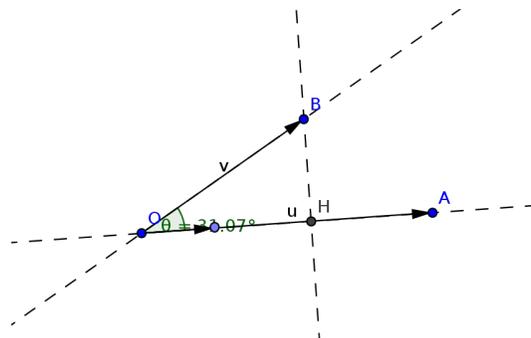
$\vec{AB}(7; -1)$  et  $\vec{AC}(9; -9)$  donc  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = 7 \times 9 + (-1) \times (-9) = 63 + 9 = 72$

**Propriété :**

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls et  $O$ ,  $A$  et  $B$  des points tels que  $\vec{u} = \vec{OA}$  et  $\vec{v} = \vec{OB}$ . On note  $\theta$  une mesure de  $(\vec{OA}; \vec{OB})$ .

Alors

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = OA \times OB \times \cos(\theta) = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\theta)$$

**Preuve :**

On considère le repère orthonormé  $\mathcal{R} = (O; \vec{i}; \vec{j})$  tel que  $\vec{i}$  et  $\vec{OA}$  soient colinéaires de même sens.  $\vec{OB}$  a alors pour coordonnées cartésiennes  $(OB \cos(\theta); OB \sin(\theta))$ .  $\vec{OA} = OA \vec{i}$  donc  $\vec{OA}$  a pour coordonnées cartésiennes  $(OA; 0)$ . On a donc  $\vec{OA} \cdot \vec{OB} = OA \times OB \cos(\theta) + 0 \times OB \sin(\theta)$  d'où le résultat.

**Remarques :**

- Si  $u$  et  $v$  sont colinéaires de même sens alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$  ;
- Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires et de sens contraire alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$ .

### 3 Orthogonalité de vecteurs

Définition :

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs.  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont *orthogonaux* si l'un des deux vecteurs est nul ou si leurs directions sont perpendiculaires.

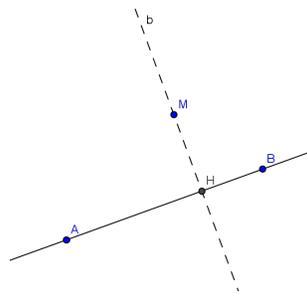
Propriété :

Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux si et seulement si  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

### 4 Produit scalaire et projection orthogonale

Définition :

Le projeté orthogonal H d'un point M sur une droite (d) est le point d'intersection de la droite (d) et de la droite perpendiculaire à la droite (d) passant par M.



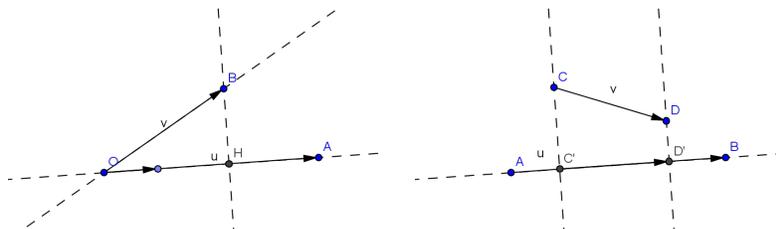
Propriété, produit scalaire et projection orthogonale d'un vecteur :

- Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls et  $O$ ,  $A$  et  $B$  trois points tels que  $\vec{u} = \vec{OA}$  et  $\vec{v} = \vec{OB}$ . Soit  $H$  le projeté orthogonal de  $B$  sur  $(OA)$ . Alors

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{OA} \cdot \vec{OB} = \vec{OA} \cdot \vec{OH}$$

- Soit  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$  des points avec  $A$  et  $B$  distincts. Soit  $C'$  et  $D'$  les projetés orthogonaux de  $C$  et  $D$  sur la droite  $(AB)$ . Alors

$$\vec{AB} \cdot \vec{CD} = \vec{AB} \cdot \vec{C'D'}$$



**Preuve :**

- On note  $\theta$  une mesure de  $(\vec{OA}; \vec{OB})$ .  $OH = OB \cos(\theta)$  donc  $\vec{OA} \cdot \vec{OB} = OA \times OH$ .
- On a  $\vec{AB} \cdot \vec{CD} = \vec{AB} \cdot (\vec{CC'} + \vec{C'D'} + \vec{D'D})$  d'où  $\vec{AB} \cdot \vec{CD} = \vec{AB} \cdot \vec{CC'} + \vec{AB} \cdot \vec{C'D'} + \vec{AB} \cdot \vec{D'D} = \vec{AB} \cdot \vec{C'D'}$  car les droites  $(CC')$  et  $(DD')$  sont perpendiculaires à la droite  $(AB)$ .

**Exemple :**

**[Calcul d'un produit scalaire]**

Soit ABC un triangle isocèle de sommet A tel que  $BC = 5$ . Alors  $\vec{BC} \cdot \vec{BA} = \vec{BC} \cdot \vec{BH}$  où H est le projeté orthogonal de A sur  $(BC)$ . Comme  $(AH)$  est la hauteur issue du sommet principal du triangle ABC isocèle de sommet A, alors H est le milieu de  $[BC]$  et  $\vec{BC} \cdot \vec{BA} = BC \times BH = 5 \times \frac{5}{2} = \frac{25}{2}$ .

## 5 Propriétés algébriques sur les produits scalaires

**Propriété :**

Pour tous les vecteurs  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  et pour tous les nombres réels  $k$ , on a :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ ;
- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$ ;
- $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$

**Preuve :**

La première égalité est évidente. Dans un repère orthonormé,  $\vec{u}$  a pour coordonnées  $(x; y)$ ,  $\vec{v}$  a pour coordonnées  $(x'; y')$  et  $\vec{w}$ ,  $(x''; y'')$ . Donc  $\vec{v} + \vec{w}$  a pour coordonnées  $(x' + x''; y' + y'')$  et  $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = x(x' + x'') + y(y' + y'')$ . Par ailleurs,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$ ,  $\vec{u} \cdot \vec{w} = xx'' + yy''$  donc  $\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} = xx' + xx'' + yy' + yy''$  ce qui assure la deuxième égalité. On montre de même la troisième égalité.

**Propriété et définition :**

Le produit scalaire de  $\vec{u}$  par lui-même  $\vec{u} \cdot \vec{u}$  est noté  $\vec{u}^2$  et on a :

$$\vec{u}^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$$

En outre, si O et A sont deux points tels que  $\vec{OA} = \vec{u}$ , on a :

$$\vec{OA}^2 = \|\vec{OA}\|^2 = OA^2$$

**Preuve :**

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{u}\| \cos(\vec{u}; \vec{u}) = \|\vec{u}\|^2$$

**Propriété, identité remarquable :**

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs. On a  $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$ .

**Preuve :**

$$(\vec{u} + \vec{v})^2 = (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2;$$