

Géométrie vectorielle plane, cours, première S

F.Gaudon

25 septembre 2015

Table des matières

1	Géométrie vectorielle dans un repère	2
1.1	Compléments sur la colinéarité	2
1.2	norme d'un vecteur	2
1.3	Vecteurs directeurs de droites	3
1.4	Équations cartésiennes de droites	4
2	Géométrie vectorielle non repérée	5

1 Géométrie vectorielle dans un repère

1.1 Compléments sur la colinéarité

Soit $(O; \vec{i}; \vec{j})$ un repère.

Définition :

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls. \vec{u} et \vec{v} sont dits colinéaires si il existe un réel k tel que $\vec{v} = k\vec{u}$. Le vecteur nul $\vec{0}$ est par convention colinéaire à tous les vecteurs.

Propriété :

Soient A, B, C et D quatre points distincts deux à deux.

- A, B et C sont alignés si et seulement si \vec{AB} et \vec{AC} sont colinéaires ;
- les droites (AB) et (CD) sont parallèles si et seulement si \vec{AB} et \vec{CD} sont colinéaires.

Propriété, condition de colinéarité :

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de coordonnées $(x_{\vec{u}}; y_{\vec{u}})$ et $(x_{\vec{v}}; y_{\vec{v}})$ dans un repère du plan. Soit k un réel. Alors \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement si

$$x_{\vec{u}}y_{\vec{v}} - x_{\vec{v}}y_{\vec{u}} = 0$$

Preuve :

- Si $\vec{u} = k\vec{v}$ où k est un réel alors $x_{\vec{u}} = kx_{\vec{v}}$ et $y_{\vec{u}} = ky_{\vec{v}}$. D'où $x_{\vec{u}}y_{\vec{v}} - x_{\vec{v}}y_{\vec{u}} = kx_{\vec{v}}y_{\vec{v}} - x_{\vec{v}}ky_{\vec{v}} = 0$.
- Réciproquement, on suppose que $x_{\vec{u}}y_{\vec{v}} - x_{\vec{v}}y_{\vec{u}} = 0$. Si $\vec{u} = \vec{0}$ alors il est colinéaire à \vec{v} . Sinon $\vec{0} \neq \vec{u}$. Alors $x_{\vec{u}} \neq 0$ ou $y_{\vec{u}} \neq 0$. On traite le cas où $x_{\vec{u}} \neq 0$, le cas $y_{\vec{u}}$ se traiterait de même. L'égalité $x_{\vec{u}}y_{\vec{v}} - x_{\vec{v}}y_{\vec{u}} = 0$ donne $x_{\vec{u}}y_{\vec{v}} = x_{\vec{v}}y_{\vec{u}}$ donc $y_{\vec{v}} = y_{\vec{u}}\frac{x_{\vec{v}}}{x_{\vec{u}}}$. On pose alors $k = \frac{x_{\vec{v}}}{x_{\vec{u}}}$ et on a donc $y_{\vec{v}} = ky_{\vec{u}}$ et $x_{\vec{v}} = kx_{\vec{u}}$.

Exemple :

[Déterminer si deux vecteurs définies par des points sont colinéaires]

Soit $A(3; 2)$, $B(2; 5)$, $C(-3; 8)$ et $D(2; 4)$ quatre points.

Le vecteur \vec{AB} a pour coordonnées $(x_B - x_A; y_B - y_A)$ donc $\vec{AB}(5 - 2; 2 - 3)$ c'est à dire $\vec{AB}(3; -1)$.

Le vecteur \vec{CD} a de même pour coordonnées $(5; -4)$.

La condition de colinéarité donne $x_{\vec{u}}y_{\vec{v}} - x_{\vec{v}}y_{\vec{u}} = 4 \times (-4) - (-3) \times 5 = -1$ donc les vecteurs \vec{AB} et \vec{CD} ne sont pas colinéaires et les droites (AB) et (CD) ne sont pas parallèles.

1.2 norme d'un vecteur

Définition :

Soit $(O; \vec{i}; \vec{j})$ un repère orthonormé. On appelle *norme* d'un vecteur \vec{u} et on note $\|\vec{u}\|$ la longueur de ce vecteur. En particulier, si A et B sont deux points tels que $\vec{u} = \vec{AB}$ alors

$$\|\vec{u}\| = \|\vec{AB}\| = AB$$

Propriété :

- Pour tout vecteur \vec{u} de coordonnées $(x; y)$ dans un repère orthonormé, alors

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

- Pour tout vecteur \vec{AB} avec $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$, on a

$$\|\vec{AB}\| = AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Exemple :

[Calculer la norme d'un vecteur]

On considère les points $A(3; 2)$ et $B(2; 5)$.

Alors \vec{AB} a pour coordonnées $(-1; 3)$. D'où $\|\vec{AB}\| = \sqrt{(-1)^2 + 3^2} = \sqrt{10}$.

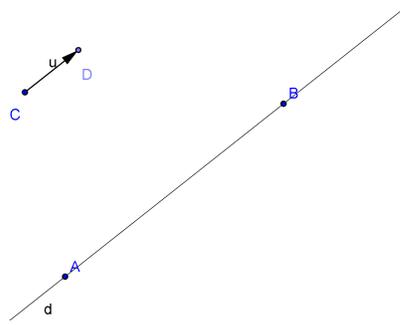
1.3 Vecteurs directeurs de droites

Définition :

On appelle *vecteur directeur* d'une droite \mathcal{D} tout vecteur non nul \vec{u} tel qu'il existe deux points A et B de la droite \mathcal{D} vérifiant $\vec{AB} = \vec{u}$.

Propriété :

Soit \mathcal{D} une droite passant par un point A et soit \vec{u} un vecteur directeur de cette droite. Alors \mathcal{D} est l'ensemble des points M du plan tels que \vec{AM} et \vec{u} sont colinéaires.

**Propriété :**

Dans le plan muni d'un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$, le vecteur \vec{v} de coordonnées $(1; a)$ est un vecteur directeur de la droite (\mathcal{D}) d'équation réduite $y = ax + b$

Preuve :

On considère les points $A(0; b)$ et $B(1; a + b)$.

Ces deux points appartiennent à la droite \mathcal{D} puisque leur coordonnées vérifient l'équation $y = ax + b$.

Le vecteur \vec{AB} est un vecteur directeur et a pour coordonnées $(1 - 0; a + b - b)$ soit $(1; a)$.

1.4 Équations cartésiennes de droites**Propriété :**

Soit $(O; \vec{i}; \vec{j})$ un repère du plan. Toute droite du plan admet une équation de la forme $ax + by + c = 0$ où a, b et c sont trois réels avec $(a; b) \neq 0$ c'est à dire a ou b non nul et x et y sont les inconnues.

En outre, le vecteur \vec{u} de coordonnées $(-b; a)$ est un vecteur directeur de la droite.

Preuve :

Soit \vec{u} un vecteur directeur de la droite \mathcal{D} de coordonnées $(\alpha; \beta)$ et A un point de la droite de coordonnées $(x_A; y_A)$.

Alors la droite est l'ensemble des points $M(x; y)$ tels que \vec{AM} et \vec{u} sont colinéaires.

Or \vec{AM} a pour coordonnées $(x - x_A; y - y_A)$ donc la condition $x_{\vec{u}}y_{\vec{v}} - x_{\vec{v}}y_{\vec{u}}$ permet de dire que M appartient à la droite si et seulement si $\alpha(y - y_A) - \beta(x - x_A) = 0$ c'est à dire $-\beta x + \alpha y - y_A \alpha + x_A \beta = 0$.

Il suffit donc de poser $a = -\beta$, $b = \alpha$ et $c = y_A \alpha + x_A \beta$ pour obtenir le résultat.

Exemple :

[Déterminer une équation cartésienne d'une droite de vecteur directeur donné et passant par un point donné]

Soit (d) la droite passant par le point A de coordonnées $(2; 3)$ et de vecteur directeur \vec{u} de coordonnées $(4; 5)$.

- $M(x; y)$ appartient à la droite si et seulement si \vec{AM} et \vec{u} sont colinéaires c'est à dire $4(y - 3) - 5(x - 2) = 0$ c'est à dire $4y - 12 - 5x + 10 = 0$ donc $-5x + 4y - 2 = 0$.
- $\vec{u}(4; 5)$ est un vecteur directeur donc en posant $-b = 4$ et $a = 5$ on obtient $a = 5$ et $b = -4$ d'où une équation de la forme $5x - 4y + c = 0$. Comme en outre, $A(2; 3)$ appartient à la droite, on a $5 \times 2 - 4 \times 3 + c = 0$ c'est à dire $-2 + c = 0$ et $c = 2$ d'où l'équation $5x - 4y + 2 = 0$. On remarque donc qu'il n'existe pas une unique équation cartésienne.

Propriété :

réciproquement, toute équation de la forme $ax + by + c = 0$ où a, b et c sont trois réels avec $(a; b) \neq (0; 0)$ est l'équation d'une droite du plan de vecteur directeur \vec{u} de coordonnées $(-b; a)$.

Preuve :

Si $b \neq 0$, l'équation s'écrit $y = -\frac{ax}{b} - \frac{c}{b}$ qui est l'équation réduite d'une droite de vecteur directeur de coordonnées $(1; -\frac{a}{b})$ donc $(-b; a)$ en multipliant par b pour obtenir un vecteur colinéaire.

Si $b = 0$, l'équation s'écrit $ax = -c$ c'est à dire $x = -\frac{c}{a}$ puisque $a \neq 0$ et il s'agit bien de l'équation d'une droite parallèle à l'axe des ordonnées et donc de vecteur $(0; a)$ donc $(-b; a)$

Définition :

Toute équation de droite de la forme $ax + by + c = 0$ où $(a; b) \neq (0; 0)$ est appelée *équation cartésienne*.

Exemple :

[Donner un vecteur directeur d'une droite d'équation cartésienne donnée]

$3x + 2y - 5 = 0$ est l'équation d'une droite de vecteur directeur $\vec{u}(-2; 3)$.

2 Géométrie vectorielle non repérée

Propriétés :

- Soient A, B, C et D quatre points. $\vec{AB} = \vec{DC}$ si et seulement si le quadrilatère $ABDC$ est un parallélogramme.
- *Relation de Chasles* : On a pour tous les points A, B et C , $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$.

Exemple :

[Exprimer un vecteur en fonction d'un autre]

soient A et B deux points. Placement du point N tel que $\vec{AN} = 4\vec{BN}$.

On cherche à exprimer \vec{AN} en fonction de \vec{AB} plutôt.

$$\vec{AN} = 4(\vec{BA} + \vec{AN}) \text{ d'après la relation de CHASLES}$$

$$\vec{AN} = 4\vec{BA} + 4\vec{AN} \text{ d'après la propriété } k\vec{u} + k\vec{u}' = k(\vec{u} + \vec{u}')$$

$$\vec{AN} - 4\vec{AN} = 4\vec{BA} + 4\vec{AN} - 4\vec{AN} \text{ en ajoutant l'opposé de } 4\vec{AN}$$

$$-3\vec{AN} = 4\vec{BA} \text{ d'après la propriété } k\vec{u} + k'\vec{u} = (k + k')\vec{u}$$

$$\vec{AN} = -\frac{4}{3}\vec{BA} \text{ et enfin } \vec{AN} = \frac{4}{3}\vec{AB}$$

Propriété :

Soient A, B et C trois points tels que \vec{AB} et \vec{AC} ne sont pas colinéaires. Alors Tout vecteur \vec{u} du plan peut s'écrire $\vec{u} = a\vec{AB} + b\vec{BC}$ où a et b sont deux réels.

Preuve :

\vec{AB} et \vec{AC} n'étant pas colinéaires, A, B et C ne sont pas alignés et forment donc un repère $(A; \vec{AB}; \vec{AC})$ du plan.

Exemple :

[Expression d'un vecteur en fonction de deux autres]

Soient A, B et C trois points. Soit M le point défini par : $\vec{AM} = 3\vec{BC} - 2\vec{AC}$. Exprimons \vec{AM} en fonction de \vec{AB} et \vec{AC} :

$$\vec{AM} = 3(\vec{BA} + \vec{AC}) - 2\vec{AC}$$

$$\vec{AM} = 3\vec{BA} + 3\vec{AC} - 2\vec{AC}$$

$$\text{D'où } \vec{AM} = 3\vec{BA} + \vec{AC} = -3\vec{AB} + \vec{AC}$$