

# Variations de fonctions, cours, 2nde

## 1 Fondamentaux sur les fonctions

**Définition :**

- Une *fonction* est un procédé qui permet d'associer à tout nombre  $x$ , élément d'un ensemble  $E$  « de départ », un nombre unique noté  $f(x)$ .
- L'ensemble  $E$  est ..... de la fonction  $f$ .
- Le nombre  $f(x)$  est appelé ..... du nombre  $x$  par la fonction  $f$ .
- Le nombre  $x$  est appelé ..... du nombre  $f(x)$ .

**Exemple :**

Soit  $g$  la fonction définie pour tout réel  $x$  par  $g(x) = x^2 - 8x + 32$ .

On a  $g(-5) = \dots\dots\dots$

$-5$  a donc pour image ..... par la fonction  $g$  ce qui signifie aussi que  $-5$  est un ..... de ..... par la fonction  $g$ .

**Algorithmique :**

Algorithme de calcul de l'image d'un nombre par une fonction :

**Entrées :**  $x, f$

**Début traitement**

|  $y$  prend la valeur  $f(x)$ ;

**Fin**

**Sorties :**  $fx$

**Définition :**

Pour présenter des nombres et leurs images par une fonction, on utilise un .....

**Exemple :**

Par exemple pour la fonction  $g$  définie par  $g(x) = x^2 - 8x + 32$  :

$x$	0	1	2	3	4
$g(x)$	...	...	...	...	...

**Algorithmique :**

La construction du tableau de valeurs d'une fonction  $f$  définie sur l'intervalle entre deux réels  $a$  et  $b$  avec un pas de  $h$  se traduit par l'algorithme suivant :

**Exemple de programmation (langage python) :**

Construction du tableau de valeurs de la fonction  $f : x \mapsto x^2 - 8x + 32$  pour  $x$  entre 0 et 8 par pas de 0,1 :

Entrées :  $a, b, h, f$

**Début traitement**

Affecter à  $x$  la valeur de ..... ;

**tant que  $x \leq b$  faire**

Affecter à  $fx$  la valeur de  $f(x)$  ;

Afficher ..... et ..... ;

Affecter à  $x$  la valeur de  $x + h$  ;

**fin**

**Fin**

```
x=0
while (x<=8):
    fx=x**2-8*x+32
    print(x, "a pour image ", fx)
    x=x+0.1
```

## 2 Intervalles de nombres réels

Définition :

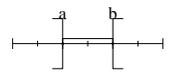
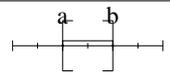
On appelle ensemble des nombres ....., noté ....., l'ensemble des abscisses des points de toute droite graduée (par exemple 1, -3,  $\sqrt{2}$ ,  $\pi$ , etc.) ;

Définitions :

Soient  $a$  et  $b$  deux nombres réels avec  $a$  inférieur strictement à  $b$ .

- $]a; b[$  est l'ensemble des réels  $x$  tels que ..... . On l'appelle ..... d'extrémités  $a$  et  $b$ .
- $]a; b]$  est l'ensemble des réels  $x$  tels que ..... . On l'appelle ..... d'extrémités  $a$  et  $b$ .
- $[a; b[$  est l'ensemble des réels  $x$  tels que ..... . Cet intervalle est dit ..... en  $b$  et ..... en  $a$ .

Exemples de représentation sur une droite graduée :

$]a; b[$	
$[a; b]$	

### 3 Représentation graphique

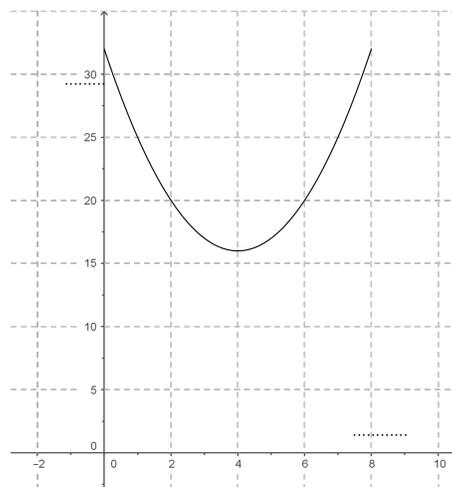
**Définition : représentation graphique :**

- Soit  $f$  une fonction définie sur un ensemble  $E$  de  $\mathbb{R}$ . On appelle *courbe représentative* ou *représentation graphique* de la fonction  $f$  l'ensemble des points  $M$  du plan de coordonnées ..... dans un repère du plan avec  $x$  parcourant l'ensemble de définition  $E$ .
- Un point  $M$  de coordonnées  $(x; y)$  appartient donc à la courbe si et seulement si ses coordonnées vérifient l'équation ..... appelée .....  $\mathcal{C}_f$  de la fonction  $f$ .

**Exemple :**

Soit  $\mathcal{C}$  la représentation graphique de la fonction  $g$  définie par  $g(x) = x^2 - 8x + 32$  sur l'intervalle  $[0; 8]$ . D'après le tableau de valeurs vu plus haut, les points  $M_1, M_2, M_3$  de coordonnées respectives  $(0; 32), (1; 25), (4; 16)$  sont des points de la courbe représentative de la fonction  $g$ .

D'où la représentation graphique :



**Algorithmique :**

Algorithme de placement de points appartenant à la représentation graphique d'une fonction  $f$  définie sur un intervalle  $[a; b]$  par pas de  $h$  :

**Entrées :**  $f, a, b, h$

**Début traitement**

**pour**  $x$  allant de  $a$  à  $b$  par pas de  $h$  faire

        Affecter à  $fx$  la valeur de  $f(x)$ ;

        Placer le point de coordonnées  $(x; fx)$ .

**fin**

**Fin**

**Propriété :**

Soit  $\mathcal{C}$  la courbe représentative d'une fonction  $f$ .

- L'image  $f(x)$  d'un nombre  $x$  par  $f$  se lit sur l'axe des ..... :  
c'est .....
- les antécédents s'il y en a de tout nombre  $y$  par  $f$  se lisent sur l'axe  
des ..... : ce sont .....

**Exemple :**

Sur la courbe ci-dessus représentant la fonction  $g$ ,

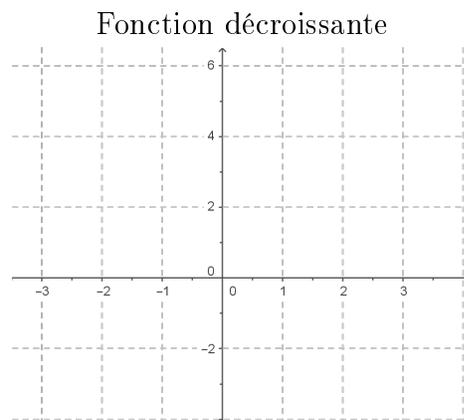
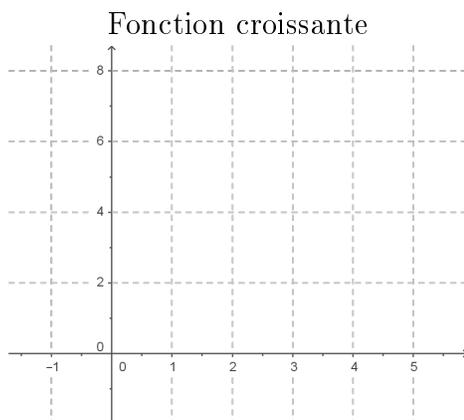
- l'image de 1 est .....
- 20 a deux antécédents qui sont .... et .....

## 4 Croissance, décroissance

**Définition :**

Soit  $f$  une fonction définie sur un intervalle  $I$ .

- La fonction  $f$  est dite ..... sur l'intervalle  $I$  lorsque  
pour tous  $x_1$  et  $x_2$  réels appartenant à  $I$ , si  $x_1 \leq x_2$  alors  
....., c'est à dire que  $f$  .....  
des inégalités.
- La fonction  $f$  est dite ..... sur l'intervalle  $I$  lorsque  
pour tous  $x_1$  et  $x_2$  réels appartenant à  $I$ , si  $x_1 \leq x_2$  alors  
....., c'est à dire que  $f$  .....  
des inégalités.
- La fonction  $f$  est dite ..... sur l'intervalle  $I$  lorsqu'elle est .....  
.....



**Synthèse :**

Pour résumer les variations d'une fonction  $f$  on utilise un .....  
 ..... dans lequel apparaissent les intervalles sur lesquels la fonction est monotone.

**Exemple :**

On considère la fonction  $g$  précédente. La fonction semble, d'après la représentation graphique, admettre le tableau de variation suivant :

$x$	0	4	8
$g(x)$		.....	.....
	.....	.....	.....
		.....	

## 5 Maximum, minimum

**Définition :**

Soit  $f$  une fonction définie sur un intervalle  $I$ . Soit  $x_0$  un réel de l'intervalle  $I$ .

- La fonction  $f$  admet un *maximum*  $M$  en  $x_0$  sur l'intervalle  $I$  lorsque :
  - ▶ ..... ;
  - ▶ pour tout nombre  $x$  de  $I$  ..... .
- La fonction  $f$  admet un *minimum*  $m$  en  $x_0$  sur l'intervalle  $I$  lorsque :
  - ▶ ..... ;
  - ▶ pour tout nombre  $x$  de  $I$  ..... .
- On dit que la fonction  $f$  admet un *extremum* sur  $I$  si elle admet  
 .....  
 .....

**Exemple :**

La fonction  $g$  précédente semble admettre :

- un minimum .....
- un maximum .....