

Introduction aux fonctions, classe de seconde

F.Gaudon

4 septembre 2009

Table des matières

1	Vocabulaire	2
2	Intervalles de nombres réels	3
3	Représentation graphique	4
3.1	Notion de représentation graphique	4
3.2	Application à la résolution graphique d'équations	5

1 Vocabulaire

Définition :

- Une *fonction* est un qui permet d'associer à tout nombre x , élément d'un ensemble E « de départ », un nombre unique noté
- L'ensemble E est de la fonction f .
- Le nombre $f(x)$ est appelé du nombre x par la fonction f .
- Le nombre x est appelé du nombre $f(x)$.

Exemple :

Soit g la *fonction* définie par $g(x) = x^2 + 3x$.

On a :

$$g(-5) = \dots$$

$$g(-5) = \dots$$

$$g(-5) = \dots$$

-5 a donc pour 10 par la *fonction* g ce qui signifie aussi que -5 est de 10 par la *fonction* g .

Remarque :

Pour toute fonction f , un nombre x a une et une seule par f . Par contre, tout nombre n'a pas par f ou peut en avoir plusieurs. Par exemple, si f est la fonction définie pour tout réel x par $f(x) = x^2$, 3 a pour unique 9 par f mais 9 a deux qui sont -3 et 3 par f .

Exemple :

On peut utiliser un pour représenter des nombres et leurs images par une fonction. Par exemple pour la fonction g définie par $g(x) = x^2 + 3x$:

x	-2	-1	0	1,5	2
$g(x)$	-2	-2	0	6,75	10

2 Intervalles de nombres réels

Définition :

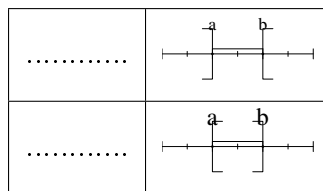
On appelle ensemble des nombres *réels*, noté, l'ensemble (par exemple 1, -3, $\sqrt{2}$, π , etc.);

Définitions :

Soient a et b deux nombres réels avec a inférieur strictement à b .

- $[a; b]$ est l'ensemble des réels x tels que On l'appelle d'extrémités a et b .
- $]a; b[$ est l'ensemble des réels x tels que On l'appelle d'extrémités a et b .
- $[a; b[$ est l'ensemble des réels x tels que Cet intervalle est dit en b et en a .

Exemples de représentation sur une droite graduée :



3 Représentation graphique

3.1 Notion de représentation graphique

Définition :

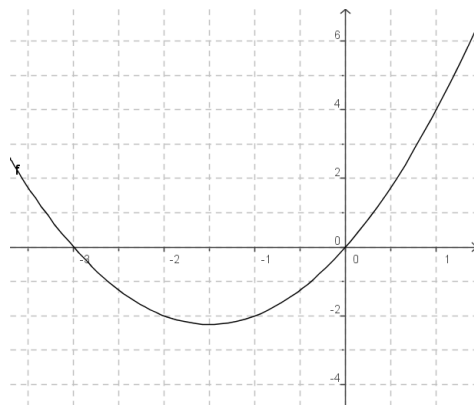
- Soit f une **fonction** définie sur un ensemble E de \mathbb{R} . On appelle **courbe représentative** ou **représentation graphique** de la **fonction** f dans un repère du plan avec x parcourant l'**ensemble de définition** E .
- Un point M de coordonnées $(x; y)$ appartient donc à la **courbe** si et seulement si ses coordonnées vérifient l'équation appelée **équation de la courbe représentative** \mathcal{C}_f de la fonction f .

Exemple :

Soit \mathcal{C} la **représentation graphique** de la fonction g définie par $g(x) = x^2 + 3x$ sur l'intervalle $[-2; 3]$.

D'après le tableau de valeurs vu plus haut, les points M_1, M_2, M_3 de coordonnées respectives,, sont des points de la courbe représentative de la fonction g

D'où la **représentation graphique** :



Propriété :

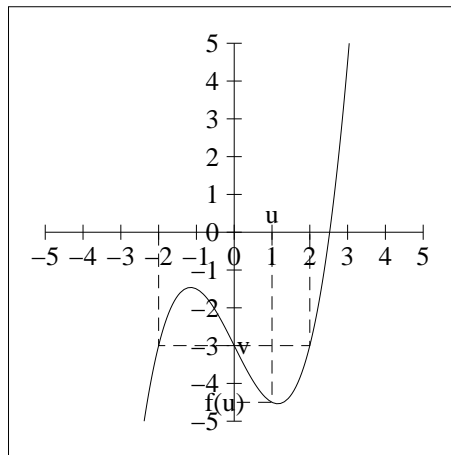
Soit \mathcal{C} la courbe représentative d'une fonction f .

- L'image $f(x)$ d'un nombre x par f se lit sur l'axe des ordonnées : c'est
- les antécédents s'il y en a de tout nombre y par f se lisent sur l'axe des abscisses : ce sont

Exemple :

Sur la courbe ci-dessous représentant une fonction f ,

- l'image de 1 est
- -3 a antécédents qui sont



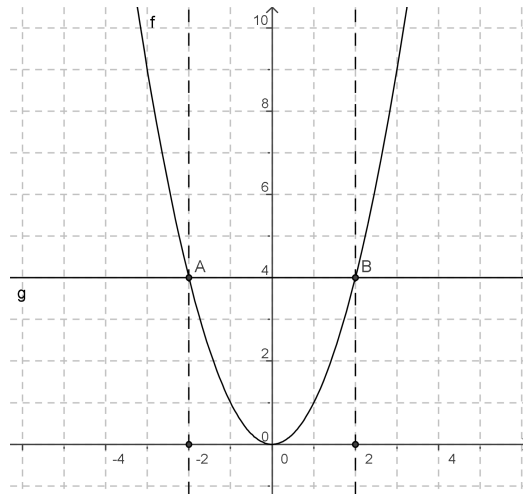
3.2 Application à la résolution graphique d'équations

Propriété :

Soit k un nombre réel, f une fonction et \mathcal{C}_f sa représentation graphique dans un repère. Les solutions de l'équation $f(x) = k$ sont les abscisses des points d'intersection de la courbe avec et passant par le point de coordonnées $(0; k)$.

Exemple :

Sur la figure ci-dessous, est représentée la fonction f définie par $f(x) = x^2$.



La droite parallèle à l'axe des abscisses et passant par le point de coordonnées $(0 ; 4)$ coupe la courbe en deux points A et B d'abscisses L'équation $f(x) = 4$ a donc pour solutions